

DESIGN DO JOGO	
MODALIDADE	<b>Videojogo</b>
TÍTULO DO PROJETO	Gaia, o mistério da Vida (Gaia Salva o Planeta)
TEMA	Mitologia e deuses clássicos: deusa Gaia.
OBJETIVO DO JOGO	Depois de responder ao quiz sobre alguns deuses que se cruzam com a deusa Gaia, o jogador tem de conquistar os 4 poderes para salvar o Planeta Terra (poder do Fogo, Água, Ar e Terra). Para isso, percorre 4 labirintos. Cada labirinto tem elementos que devem ser apanhados para atingir o objetivo.
EXTENSÃO	N.º de níveis do jogo = 5 N.º de personagens = 4
GUIÃO DESCRITIVO DO JOGO	
<p><b>Contextualização:</b> Partindo do mito que envolve a deusa Gaia e da sua relação com outros deuses (Poseidon, Héstia e Zéfiro), os jogadores respondem ao Quiz. Segue-se o cenário correspondente a labirintos onde o jogador conquista os poderes para salvar o planeta Terra.</p> <p><b>Ambiente:</b> Quiz com 8 questões; 4 labirintos com diferentes graus de dificuldade e com elementos que devem ser apanhados para conquistar o desafio.</p> <p><b>Mito e relação com o jogo:</b> Gaia, na mitologia grega personifica a Terra, Mãe geradora de todos os deuses e criadora do Planeta. Gaia nasceu no Caos, mas acabou com a desordem e a destruição do Cosmos, criando a harmonia. Sozinha, gerou Urano (o Céu); criou, do seu próprio corpo, montanhas, vales e planícies; fez nascer a água e deu origem aos seres vivos. Uniu-se a Urano e dessa junção nasceram, entre outros, os Titãs, as Titânides, os Ciclopes e os Hecatonquiros. Temendo o poder dos filhos, Urano aprisionou-os. Gaia ficou furiosa e convenceu o filho mais novo, Cronos, a castrar o pai. Assim que ele (o Céu) viesse de novo unir-se a ela (a Terra), o filho usaria uma foice de aço. O desentendimento entre Gaia e Urano levou, deste modo, à separação entre o Céu e a Terra. Gaia, Urano e a sua descendência são referidos como divindades primordiais, das quais terão derivado as diversas famílias de deuses gregos.</p> <p>A história mitológica da deusa, e dos seus descendentes, serve de cenário da narrativa do videojogo. Como qualquer mãe, não quer ver a sua criação desaparecer. Gaia, que representa o elemento Terra; Héstia, o elemento Fogo; Poseidon, o elemento Água, e Zéfiro, o elemento Ar, são as personagens do videojogo. Estando o planeta Terra em perigo, pela ação humana, os deuses precisam de superpoderes que lhes permitam controlar os fogos florestais, limpar os plásticos dos oceanos, eliminar a poluição da atmosfera e limpar o lixo de todos os espaços verdes. É neste ponto que se faz a ligação da mitologia com a atualidade. A sensibilização para a adoção de comportamentos que permitam a sustentabilidade do Planeta.</p> <p>A coincidência de nomes da deusa e do nosso concelho, Gaia, foi o ponto de partida para trabalhar o tema. Gaia é um concelho com preocupações ambientais e com várias ações de sensibilização e de promoção da sustentabilidade e a nossa escola é uma Escola Azul.</p> <p><b>Link para o jogo:</b> <a href="https://drive.google.com/file/d/16Z93hhOAMO4JRZA5gDTeyMVBGPMd0Q-Q/view?usp=share_link">https://drive.google.com/file/d/16Z93hhOAMO4JRZA5gDTeyMVBGPMd0Q-Q/view?usp=share_link</a></p>	

## **GAIA SALVA O PLANETA - Instruções**

1. Clicar no link fornecido e transferir o ficheiro para o computador.
2. Entrar no [Scratch](#).
3. Aceder ao Menu CRIAR.
4. Aceder a ARQUIVO.
5. Clicar na opção “Carregar a partir do seu computador”.
6. Selecionar o ficheiro transferido. O jogo é carregado no scratch.
7. Para jogar, clicar na bandeira verde.
8. No cenário inicial, clicar na roda dentada para as instruções do videojogo.